

INTERPELLO PER LA COPERTURA DI N. 1 POSTO DI FUNZIONARIO TECNICO - AREA DEI FUNZIONARI E DELLE E.Q. PRESSO IL COMUNE DI VERUCCHIO RIVOLTO AGLI IDONEI DEGLI ELENCHI DI CUI ALL'ART. 3 BIS DEL D.L. 80/2021, APPROVATO DALL'UNIONE DI COMUNI VALMARECCHIA CON DETERMINAZIONE DIRIGENZIALE N. 2/152 DEL 18/8/2022, AGGIORNATO AL 1/9/2023.

**CRITERI E MODALITA' VALUTAZIONE DEL COLLOQUIO
DEL 4/10/2023**

Per lo svolgimento del colloquio, la Commissione formula i seguenti criteri generali di valutazione:

La Commissione dispone di 30 punti per la valutazione della prova d'esame che verranno attribuiti sulla base dei seguenti criteri:

- conoscenza discreta della materia oggetto della prova: punti da 21 a 23;
- conoscenza più approfondita della materia con chiarezza espositiva e buona capacità di relazione: punti da 24 a 27;
- ottima conoscenza della materia, e dimostrazione di padronanza della stessa: punti da 28 a 30;

Nell'attribuzione dei punteggi la Commissione considererà i seguenti parametri:

- la chiarezza espositiva delle risposte;
- la capacità di centrare la domanda e fornire una risposta esaustiva ma al contempo sintetica;
- l'uso appropriato di terminologia tecnica;

Nel caso in cui la valutazione non sia unanime il punteggio attribuito alla prova di ciascun candidato è determinato dalla media aritmetica dei voti espressi dai diversi componenti la Commissione;

La prova orale si intende superata se il candidato ottiene una votazione pari ad almeno 21/30.

Nell'indicazione del punteggio conseguito da ciascun candidato, verrà indicato "non idoneo" nel caso in cui il punteggio risulti inferiore a 21/30;

I colloqui si svolgeranno secondo il criterio dell'ordine alfabetico dei candidati.

La graduatoria finale, approvata con determinazione dirigenziale, verrà pubblicata sul sito del Comune di Verucchio e sul sito dell'Unione di Comuni Valmarecchia (www.vallemarecchia.it) nelle relative Sezioni Concorsi ed all'Albo pretorio informatico del Comune di Verucchio e dell'Unione di Comuni Valmarecchia per 15 giorni.

LA COMMISSIONE